

スナッチャーのPS版、メガドライブ版は一切、僕は関与してません。僕が携わったのは88版、MSX版、PCエンジン版だけです。"@yu_fly: ポリスノーツ大好きでした。スナッチャーはPSでのロードが長すぎて挫折しましたが…。あれからずっと、リメイクを期待しています。

Traducir Tweet

4:49 p. m. · 11 ago. 2010 · Twitter for iPhone

7 Retweets 19 Me gusta \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc

Personas relevantes



小島秀夫 ◇ @Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー: 僕の体の70%は映画でできている



悠々自適 @yu_fly

Seguir

Condiciones de Servicio Política de Privacidad Política de cookies Información de anuncios Más opciones ••• © 2020 Twitter, Inc.